

## Allegato 2

### SCHEDA ESEMPLIFICATIVA DELLE CARATTERISTICHE MINIME DEI PRODOTTI ACQUISTABILI

#### DISPOSITIVO DI FRUIZIONE COLLETTIVA (SCHERMO INTERATTIVO)

- **Tipo:** Display interattivo minimo 65" (**NB: la dimensione minima dello schermo ha carattere prescrittivo e non esemplificativo - non sono ammesse le LIM**)
- **Formato:** 16:9
- **Risoluzione:** 4K
- **Contrasto:** 1200:1
- **Luminosità:** 300 cd/m<sup>2</sup>
- **Tempo di risposta aggiornamento pixel:** 8 ms
- **Audio:** 2 x speaker anteriori
- **Tecnologia Wireless:** Bluetooth® 4.0
- **Tocchi contemporanei:** 10 Tocchi
- **Condivisione schermo supportata:** iOS Airplay® e Google Cast™
- **Certificazione ambientale:** ENERGY STAR®
- **Accessori inclusi:** penna, cavo di alimentazione, cavo USB

NB: Lo schermo deve essere completo di PC. Si consiglia di valutare soluzioni già integrate o con mini PC da fissare al retro dello schermo, in alternativa al notebook per il quale è necessario prevedere anche un sistema di alloggiamento a parete con chiusura di sicurezza (vd Arredi Modulari)

#### PC A CORREDO DELLO SCHERMO INTERATTIVO

- **Processore:** Intel® i3 o equivalente di altra azienda
- **Sistema Operativo:** Windows 10 Pro (versione Academic)/MacOS/Open source
- **Memoria RAM:** 4 GB
- **Storage:** almeno 120 GB eMMC o SSD
- **WLAN & Bluetooth®** WiFi 802.11n, Bluetooth® 4.0
- **I/O (Input/Output) Ports:** 1 x USB 3.0, 1 x USB 2.0, Uscita video HDMI, lettore microSD o SD, Scheda Audio, mouse e tastiera
- **Display:** 15" HD (1366x768) (**solo in caso di acquisto di notebook**)
- **Webcam:** Webcam HD con microfono integrato e collegamento USB

#### SOFTWARE IN DOTAZIONE ALLO SCHERMO INTERATTIVO

Il software dovrà essere preferibilmente fornito dalla stessa casa produttrice dello schermo

al fine di garantire la totale compatibilità delle funzioni offerte rispetto alle caratteristiche hardware dello schermo.

- **Funzionalità principali:**

Strumenti software per la gestione dei contenuti delle lezioni, per la realizzazione di classi virtuali, per la pubblicazione di materiali da condividere, per creare e somministrare test e questionari e possibilità di risposta, via Web da casa o da scuola, tramite tablet/notebook/smartphone/2 in 1.

Risorse pedagogiche gratuite

Strumenti di supporto per l'insegnamento della matematica

Registrazione delle lezioni

- **Moduli aggiuntivi:**

Software applicativi 3D

Suite di software didattici ed edutainment, kit di risorse, attività e sussidi per scuole del primo e del secondo ciclo

Piattaforme di apprendimento per il pensiero computazionale o coding e/o ambienti immersivi (es.: Scratch, Tinker, Minecraft: Education Edition o simili).

### **DISPOSITIVI A FRUIZIONE INDIVIDUALE (NOTEBOOK/TABLET/2 IN 1)**

- **Processore:** almeno quad core – tipo Intel® Atom™ x5 – Cherry Trail (o superiore) o equivalente di altre aziende
- **Sistema Operativo:** Windows 10 Pro (versione Academic)/MacOS/Open source
- **Camera:** Anteriore e posteriore 2 MP con Microfono
- **Memoria RAM:** almeno 4 GB
- **Storage:** almeno 120 GB eMMC o SSD
- **Speaker:** 2 x 1.0W Dolby Advanced Audio™
- **Display:** 10.1" HD (1366x768) Touchscreen
- **WLAN & Bluetooth®** WiFi 802.11n, Bluetooth® 4.0
- **I/O (Input/Output) Ports:** 1 x USB 3.0, 1 x USB 2.0, Uscita video HDMI o Micro HDMI o DVI, lettore microSD o SD, Audio Combo Jack
- **Marca:** i dispositivi dovranno essere di primaria marca operante a livello internazionale preferibilmente di società che abbiano specifici settori dedicati al mondo educational

### **SOFTWARE PER LA GESTIONE DELL'AULA**

Per il set up, la configurazione e la gestione centralizzata dei dispositivi tecnologici della scuola (device, app, impostazioni di sicurezza e controllo), con la possibilità di

implementare le applicazioni desiderate su ogni gruppo di device e di limitare l'accesso ad altre applicazioni e/o siti web.

Gestione dei device d'aula con possibilità di controllo dei dispositivi: proiettare contenuti su ciascun dispositivo da parte del docente, possibilità di supervisionare l'attività dei computer degli studenti, oscurare i loro schermi per evitare distrazioni e limitare l'accesso a determinate applicazioni.

## **ARREDI MODULARI**

### ***Sistema di alloggiamento a carrello***

- sistema mobile per alloggiare notebook o tablet, o entrambi, (almeno 24 dispositivi)
- ricarica dei dispositivi alloggiati
- multipresa bipasso
- interruttore magnetotermico 16A/220V
- capacità massima di carico 3,5 Kw
- ventola di raffreddamento
- timer per regolazione carica

### ***Sistema di alloggiamento a parete***

#### **(in caso di acquisto di Notebook per Schermo interattivo)**

- armadietto metallico a parete per notebook con chiusura a chiave.
- banda con velcro o fermo per il fissaggio notebook
- predisposizione per lucchetto tipo kensington
- ribaltina con funzione di piano di appoggio notebook una volta aperto
- fori per il passaggio cavi
- vano per alimentatore e alloggio cavi
- compatibile con notebook fino a 17"